



UNIVERSIDAD  
DE MÁLAGA

L - I - N - K K • Skills  
BY UMA-ATECH

LAS ÁREAS DE PROYECTOS Y DE INGENIERÍA DE LOS  
PROCESOS DE FABRICACIÓN DE LA ESCUELA DE INGENIERÍAS  
TE INVITA A REALIZAR

# PROTOTIPADO DE PRODUCTOS PARA PROYECTOS DE DISEÑO

**Un curso de 20h online donde  
haremos un prototipo y  
trajaremos con la industria**

Curso dirigido por los docentes Noelia Marzal,  
diseñadora industrial y coordinadora de proyectos en  
Kauri Natural Concept y Jesús Javier Jiménez Gálea I.T.I  
esp. Mecánica e I.T. en Diseño Industrial.

Los lunes de Septiembre, Octubre y Noviembre de  
17:00-19:00h a través de la plataforma meet.

Posibilidad de reconocimiento de 0,8 créditos.

+info: noeliamarzal@uma.es



UNIVERSIDAD  
DE MÁLAGA



K•Skills

## PROGRAMA DE LA ACTIVIDAD: "PROTOTIPADO DE PRODUCTOS PARA PROYECTOS DE DISEÑO"

**DURACIÓN:** 20H NO PRESENCIALES DURANTE LOS LUNES DE SEPTIEMBRE, OCTUBRE Y NOVIEMBRE DE 17:00- 19:00H. COMIENZO DEL CURSO 6 DE SEPTIEMBRE MEDIANTE LA PLATAFORMA GOOGLE MEET.

**DOCENTES:** NOELIA MARZAL PEÑA. DOCENTE DEPARTAMENTO DE EXPRESIÓN GRÁFICA, DISEÑO Y PROYECTOS. ÁREA DE PROYECTOS. JESÚS JAVIER, JIMÉNEZ GÁLEA. DOCENTE DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA CIVIL, DE MATERIALES Y FABRICACIÓN. ÁREA DE INGENIERÍA DE LOS PROCESOS DE FABRICACIÓN.

### PLANIFICACIÓN:

Día	Duración	Temario
6 Septiembre	17:00-19:00 (2h)	Tema 1. Planos, definición e importancia. Parte 1
13 Septiembre	17:00-19:00 (2h)	Tema 1. Planos, definición e importancia. Parte 2
20 de Septiembre	17:00-19:00 (2h)	Tema 2. Modelado del contenido. Parte 1
27 de Septiembre	17:00-19:00 (2h)	Tema 2. Modelado del contenido. Parte 2
4 de Octubre	17:00-19:00 (2h)	Tema 3. Maqueta y Prototipo
11 de Octubre	17:00-19:00 (2h)	Tema 4. Qué es un prototipo, ventajas y tipos
18 de Octubre	17:00-19:00 (2h)	Tema 5. Cuando prototipar
25 de Octubre	17:00-19:00 (2h)	Tema 6. Materiales y soluciones
1 de Noviembre	17:00-19:00 (2h)	Tema 7. Prototipo e industria
8 de Noviembre	17:00-19:00 (2h)	Tema 8. Validación del prototipo
<b>TOTAL</b>	<b>20h</b>	





UNIVERSIDAD  
DE MÁLAGA



K•Skills

## PROGRAMA DE LA ACTIVIDAD: "PROTOTIPADO DE PRODUCTOS PARA PROYECTOS DE DISEÑO"

### TEMARIO Y DESARROLLO:

#### TEMA 1. PLANOS. DEFINICIÓN E IMPORTANCIA

LOS PLANOS SON EL DOCUMENTO OFICIAL DE COMUNICACIÓN ENTRE LOS PROYECTISTAS Y EL PERSONAL QUE VAYA A EJECUTAR O REALIZAR EL PRODUCTO, POR ELLO HAY QUE PRESTAR ESPECIAL CUIDADO A TODA LA INFORMACIÓN QUE EN ELLOS APARECE.

#### TEMA 2. MODELADO DEL CONTENIDO

ANTES DE EMPEZAR A PROTOTIPAR, LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS OFRECEN LA POSIBILIDAD DE REALIZAR UN MODELO VIRTUAL DEL PRODUCTO YA SEA MEDIANTE PROGRAMAS DE MODELADO 3D O IMPRESIONES 3D, ESTO AYUDA A TENER UNA PRIMERA VISIÓN GENERAL DEL PRODUCTO A DESARROLLAR.

#### TEMA 3. MAQUETA Y PROTOTIPO

ES NECESARIO QUE UN PROYECTISTA O DISEÑADOR SEPA LA DIFERENCIA ENTRE LOS DIFERENTES MEDIOS DE REPRODUCIR SUS IDEAS Y LA FINALIDAD DE CADA UNA DE ELLAS.

#### TEMA 4. QUÉ ES UN PROTOTIPO, VENTAJAS Y TIPOS

COMO CONTINUACIÓN DEL TEMA ANTERIOR, UNA VEZ CONOCIDAS LAS TÉCNICAS DE REPRODUCCIÓN DE OBJETOS ES IMPRESCINDIBLE HACER UNA VALORACIÓN DE COMO PROTOTIPAR, CONOCIENDO EL DESTINO DEL PRODUCTO FINAL Y EL CLIENTE O USUARIO FINAL, ASÍ COMO LA INDUSTRIA EN LA QUE SE DESARROLLARÁ.

#### TEMA 5. CUANDO PROTOTIPAR

NO SIEMPRE ES NECESARIO PROTOTIPAR, ESTO DEPENDE DE LA INDUSTRIA, DE LA EXPERIENCIA DEL DISEÑADOR Y PRODUCTOR Y DE DIFERENTES PARÁMETROS QUE COMPONGAN EL PRODUCTO.

#### TEMA 6. MATERIALES Y SOLUCIONES

DENTRO DE LA INMENSIDAD DE SOLUCIONES QUE APORTA EL MERCADO, LA ELECCIÓN DE CADA MATERIAL Y PROCESO DEL MISMO ES IMPRESCINDIBLE.

#### TEMA 7. PROTOTIPO E INDUSTRIA

EN ESTE PUNTO SE ESTUDIARÁN LOS PUNTOS MÁS COMPLEJOS DE UN PROCESO DE LANZAMIENTO DE UN PRODUCTO AL MERCADO QUE ES LA VARIEDAD DE PROCESOS INDUSTRIALES QUE EXISTEN, LA CAPACIDAD DE CADA EMPRESA PRODUCTORA Y LA CAPACIDAD DEL DISEÑADOR DE ADAPTAR EL PROTOTIPO A ELLAS.

#### TEMA 8. VALIDACIÓN DEL PROTOTIPO

ES IMPORTANTE QUE LOS PROTOTIPOS SE AJUSTEN LO MÁS POSIBLE AL PRODUCTO FINAL CON EL FIN DE DETECTAR POSIBLES ERRORES DE DISEÑO Y FABRICACIÓN, ASÍ COMO PODER TESTEARLO DE MANERA REAL CON PÚBLICO OBJETIVO.